

## CRIM'ADO

ANIMATION PEDAGOGIQUE en complément de vos visites

<i>Pour qui ?</i>	Cycle 3, Collège, Lycée
<i>Quelle durée ?</i>	1h – 1h30
<i>Pour combien d'élèves ?</i>	25 maximum
<i>Où ?</i>	Départ dans le cloître. Déroulement du jeu au rez-de-chaussée de l'abbaye et dans le jardin.
<i>Accompagnement</i>	Un animateur de l'abbaye de Flaran (maître du jeu)
<i>Document d'accompagnement</i>	Un « carnet de notes »
<i>Remarques</i>	Tout le matériel de jeu est fourni : plateau, dé, pions, supports rigides et crayons.  En fonction du nombre d'élèves, les participants peuvent se costumer en moines cisterciens.

### Description de l'activité

Frère Siméon a été retrouvé mort, assassiné. La communauté des moines de l'abbaye de Flaran est en émoi. Par équipes, les jeunes détectives devront résoudre ce mystère...

Ce jeu inspiré du Cluedo© permet à chaque équipe de se déplacer dans les différentes pièces de l'abbaye pour trouver des indices et découvrir, par élimination, l'arme du crime, le lieu du crime et l'assassin. Chaque indice comporte des indications sur la vie des moines cisterciens au Moyen Âge : il faudra les lire attentivement, car l'équipe vainqueur est la 1<sup>ère</sup> à résoudre le mystère ET à répondre sans faute aux questions du maître du jeu sur les moines...

**Cette animation peut aussi être proposée en anglais, en allemand et en espagnol (sous réserve de la disponibilité d'un guide).**

### Objectifs pédagogiques

- Découvrir l'abbaye de Flaran et la vie des moines cisterciens au Moyen Âge
- Savoir s'orienter dans l'espace et sur un plan
- Faire preuve d'esprit de déduction.
- Savoir respecter des consignes de jeu
- Savoir travailler en équipe
- Enrichir le parcours d'éducation artistique et culturelle de l'élève

Contact : Accueil : 05 31 00 45 75 - [flaranaccueil@gers.fr](mailto:flaranaccueil@gers.fr) / Médiation culturelle : Juliette Monange et Maëliiss Dubois : 05 31 00 45 75 ; 05 31 00 45 84 - [jmonange@gers.fr](mailto:jmonange@gers.fr) ; [mdubois@gers.fr](mailto:mdubois@gers.fr)

Conditions de réservation : Merci de prendre vos réservations au minimum 3 semaines avant la date souhaitée. Les activités sont proposées sous réserve de la disponibilité des intervenants. Toute réservation ne sera définitive qu'après validation par écrit et au minimum 15 jours avant la date de la visite, du programme de la journée et des descriptifs des activités qui vous sera envoyé par mail. Toute réservation non décommandée avant 48h (week-end et jours fériés exclus) est facturée.

